

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an dan Terjemahan. (2016). Kementerian Agama Republik Indonesia. Cordoba. Jakarta.
- Adiansah, Wandu, Eko Setiawan, Wina Nurdini, and Kodaruddin Hery. 2019. "P E rson in Environm Ent Remaja Pada Era Revolusi Industri 4 . 0." 2:47–60.
- Ananda, Ricky Resky. 2018. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SCRUM INTERAKTIF BERBASIS APLIKASI ANDROID." 121.
- Anwar, Syaiful, Program Studi, Sistem Informasi, Universitas Bina, Sarana Informatika, Cengkareng Jakarta Barat, and Sistem Informasi. 2020. "RANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PERLENGKAPAN DAN MAINAN ANAK MENGGUNAKAN KONSEP MODEL VIEW." 2(1).
- Ardiansyah, Rifky, and Ir. Sumarno. MM. 2015. "APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PAUD UNTUK PENGENALAN PROFESI BERBASIS ANDROID." *Merpati* 3(3):120–30.
- Azmi, Fakhri, Indrayana Setyadi, Departemen Desain Produk, and Fakultas Arsitektur. 2018. "Perancangan Motion Graphic Sebagai Upaya Pengenalan Profesi Bidang Teknologi Maritim FTK ITS Untuk Siswa SMA." 7(2).
- Budiyanto, H. M. 2014. "Hak-Hak Anak Dalam Perspektif Islam."
- Darlis, Ahmad. 2017. "Motivasi Pengembangan Ilmu Pengetahuan Dalam Perspektif Hadis Nabi." 3(1):1–28.
- Darmawan, Aditya. 2020. *Pembelajaran Ilmu Agama Berbasis Android*.
- Ginting, Dahlia Br. 2010. "ORGANISASI, KODE ETIK SERTA STANDARISASI PROFESI IT DI INDONESIA." 9(3):85–93.
- Hanafri, Muhammad Iqbal, Syaipul Ramdhan, and Kholifatun Nisa. 2017. "Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Profesi Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6." *Jurnal Sisfotek Global* 7(2):38–44.
- Herlina, Sri Eka. 2019. "Game Edukasi Pengenalan Profesi Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Berbasis Android." 7(3).

- Hidayat, Iman S. 2006. "ETOS KERJA SESUAI DENGAN ETIKA PROFESI ISLAM." 6.
- Ibnu, Pendapat, Khaldun Tentang, Jenis Pekerjaan, Sebagai Ukuran, Kemuliaan Dan, and Etika Seseorang. 2010. "PENDAPAT IBNU KHALDUN TENTANG JENIS PEKERJAAN SEBAGAI UKURAN KEMULIAAN DAN ETIKA SESEORANG."
- Ibrahim, Sulaiman. 2017. "Pendidikan Tentang Manusia Dalam Perspektif Al-Qur'an." 2(2):143–55.
- Ilhamda, Azis. 2020. "Keteladanan Sifat Rasulullah Muhammad SAW Dalam Etika Profesi Akuntan Publik." 1142–56.
- Jaya, Tri Sandhika, and Dewi Kania Widyawati. 2019. "Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype Development of Agricultural E-Marketplace By Prototype Method."
- Jusuf, Heni. 2016. "Penggunaan Gamifikasi Dalam Proses Pembelajaran." *Jurnal TICOM* 5(1):1–6.
- Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. 2017. "SURVEY PENGGUNAAN TIK."
- Khasanah, Fata Nidaul. 2018. "Penguujian Fungsional Dan Non Fungsional Aplikasi Informasi Telepon Darurat Berbasis Android." 3(1):79–90.
- Khusni, Moh. Faishol. 2018. "Fase Perkembangan Anak Dan Pola Pembinaannya Dalam Perspektif Islam." *Martabat: Jurnal Perempuan Dan Anak* 2(2). doi: 10.21274/martabat.2018.2.2.361-382.
- Kuswiyanti, Tanti Sri, Santoso Santoso, and Fitri Indriyani. 2020. "Aplikasi Pengenalan Profesi Pada Anak Usia Dini Berbasis Android." *Academic Journal of Computer Science Research* 2(2):2–6. doi: 10.38101/ajcsr.v2i2.288.
- Marisa, Fitri, Tubagus Mohammad Akhriza, Anastasia Lidya Maukar, and Arie Restu Wardhani. 2020. "Gamifikasi (Gamification) Konsep Dan Penerapan Fitri." 3(28):219–28.
- Muttaqin, Ahamad Hanif Sabielal. 2018. "GAME ONLINE INDOPLAY CAPSA

SUSUN MENURUT HUKUM ISLAM.” 65–78.

Putri, Nugrahani, Nugroho Agung Prabowo, and R. Arri Widyanto. 2019.

“Implementasi Metode Prototyping Pada Perancangan Aplikasi Electronic Ticket (E-Ticket) Berbasis Android.” 63–69.

Rais, Muhammad, and Muhammad Riska. 2018. “Pembelajaran Interaktif Edu-Game Pengenalan Profesi Berbasis Android Pada Siswa Paud.” *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Konseling: Jurnal Kajian Psikologi Pendidikan Dan Bimbingan Konseling* 4(1):38. doi: 10.26858/jpkk.v4i1.3645.

Rasmalina, Rina. 2013. “PERANCANGAN APLIKASI MOBILE PENGENALAN RAGAM PROFESI SEBAGAI REFERENSI CITA-CITA UNTUK ANAK USIA 10-12 TAHUN, SERI KESEHATAN: PROFESI DOKTER HEWAN DAN AHLI GIZI.” 53(9):1689–99.

Sauda, Siti, and Eka Puji Agustini. 2020. “Implementasi Prototype Model Dalam Pengembangan Aplikasi Smart Cleaning Sebagai Pendukung Aplikasi Smart City.” 20(1):73–84. doi: 10.30812/matrik.v20i1.673.

Syakuran, Raihan Abdan, and Sufa’atin. 2017. “PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia.”

Trisandrilla, F. 2018. “Game Edukasi Pengenalan Profesi Dan Pekerjaan Untuk Anak TK.”

Yasin, Nur Ahmad, Universitas Islam, Negeri Sunan, Ampel Surabaya, Jurusan Hukum, Perdata Islam, and Prodi Hukum Keluarga. 2018. “DI ERA DIGITAL PERSPEKTIF HUKUM KELUARGA ISLAM DI INDONESIA.”

Sumber dari internet:

Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI).“Profesi”.Diakses pada 1 April 2021. (<https://kbbi.web.id/profesi>)