



**APLIKASI PENGENALAN PROFESI TI PADA SISWA SMA
MENERAPKAN GAMIFIKASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

NADYA APRILLIANI

140 2017 115

PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS YARSI

JAKARTA

AGUSTUS, 2021