

## ABSTRAK

Nama : Alliffian Ihza Saputra (140 2017 013)  
Program Studi : S-1 Teknik Informatika  
Judul : Pembangunan Aplikasi “JariQu” Berbasis Android

Matematika telah menjadi landasan semua ilmu pengetahuan yang dipelajari sebagai ilmu murni menggunakan rentang angka dan simbol, serta hubungan antara angka dan konsep dasar seperti penambahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian. Namun, sistem pendidikan matematika yang tidak menyenangkan membebani siswa dengan aritmatika. Akibatnya, diperlukan metode baru yang disebut Jarimatika, di mana operasi matematika dilakukan dengan jari. Jarimatika menggunakan jari dan buku jari untuk melakukan teknik KaBaTaKu (perkalian, pembagian, penjumlahan, dan pengurangan). Aplikasi JariQu berbasis android dibangun dengan tujuan agar siswa-siswi mempelajari metode jarimatika lebih mudah. Pembangunan aplikasi ini menggunakan metodologi *Extreme Programming* (XP). Implementasi *front-end* pada aplikasi ini menggunakan *framework* Flutter dengan bahasa pemrograman Dart, sedangkan implementasi *back-end* menggunakan Firebase. Pada tahap pengujian menggunakan metode *Black Box Testing* dan *System Usability Scale* (SUS) untuk mengetahui fungsionalitas dari aplikasi apakah sudah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pada tahap *Black Box Testing* aplikasi JariQu berbasis android dan tinjauan dalam agama islam ini menghasilkan nilai 100%, dan tahap *System Usability Scale* mendapatkan skor sebesar 83 dari 100. Berdasarkan skor SUS tersebut, *usability* aplikasi ini termasuk kategori *Excellent*, dan mendapatkan *Grade B* yang membuktikan aplikasi layak digunakan untuk pengguna.

**Keyword:** Matematika, Jarimatika, *Extreme Programming*, *Black Box Testing*, *System Usability Scale*