

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an, Al-Qur'an dan terjemahan Al-Muhaimin 2002, Yayasan Penyelenggara penterjemah Al-Qur'an, Departemen Agama RI, Jakarta.
- Amalina, N. (2019). Uji Akurasi Aplikasi Augmented Reality Pembelajaran Huruf Alfabet Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) pada Vuforia Menggunakan Confusion Matrix. *Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang*.
- Assa, M. C., Kaunang, S. T. G., & ... (2021). Aplikasi Interaktif Belajar Bahasa Isyarat Indonesia. *Jurnal Teknik Elektro Dan ...*, 10(2), 135–144. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/32405%0Ahttps://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/download/32405/33273>
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2017). Pemanfaatan Video sebagai Media Pembelajaran Matematika SD/MI. *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 2(1), 47. <https://doi.org/10.31602/muallimuna.v2i1.741>
- Dirantu, W. (2020). *Isyarat Abjad Dan Angka Sibi Dengan Memanfaatkan Augmented Reality 3D Di Slb Bina*.
- Maulida, D. K. (2017). Bahasa Isyarat Indonesia Di Komunitas Gerakan Untuk Kesejahteraan Tunarungu Indonesia. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, 1–2. [https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/48732/1/DIYAH\\_KARDINI\\_MAULIDA - FDK.pdf](https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/48732/1/DIYAH_KARDINI_MAULIDA_-_FDK.pdf)
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Mursita, R. A. (2015). Respon Tunarungu Terhadap Penggunaan Sistem Bahasa Isyarat Indonesia (Sibi) Dan Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) Dalam Komunikasi. *Inklusi*, 2(2), 221. <https://doi.org/10.14421/ijds.2202>
- Nugroho, A., & Pramono, B. A. (2017). Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia Dan Unity Pada Pengenalan Objek 3D Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang. *Jurnal Transformatika*, 14(2), 86. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v14i2.442>

- Nur, M. H. (2018). *Disabilitas Menurut Al Quran ( Kajian Studi Tafsir Tematik ) Universitas Islam Negeri*. 1–71.
- Nuryazid, N., & Mulwinda, A. (2017). Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) dengan Mengintegrasikan Cloud Video Berbasis Android. *Edu Komputika Journal*, 4(1), 34–34.  
<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom/article/view/20543>
- Setiawan, R. (2021). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- Sugiarto, H. (2018). Penerapan Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Abjad Dan Angka. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, Vol.3 No.1(1), 26–31.
- Sukoco, E. H., Irawan, I., & Suratno, E. (2020). Perancangan Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Huruf Abjad Untuk Siswa/I Tunarungu Tingkat Rendah Berbasis Android Pada .... *Jurnal Ilmiah Mahasiswa ...*, 2(4), 326–333.  
<http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/jimti/article/view/938>
- Ulfa, R. (2021). *Mengukur Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Bimbingan Konseling (E-BK) Menggunakan System Usability Scale (SUS) Di SMK Negeri 1 Banda Aceh.pdf*. 77.