

Daftar Pustaka

- Al-Qur'an, Al-Qur'an dan Terjemahan Al-Muhaimin 2002, Yayasan Penyelenggara Penerjemah Al-Qur'an, Departemen Agama RI, Jakarta.
- Halim, M. P. (2011). Peran orang tua terhadap pemeliharaan kesehatan gigi dan mulut anak dan status kesehatan gigi dan mulut anak kelas II SD St. Yoseph I Medan. Karya Tulis Ilmiah strata satu. Universitas Sumatera Utara, Medan
- Hidayat, T. (2015). Penerapan Teknologi Augmented Reality sebagai Model Media Edukasi Kesehatan Gigi bagi Anak. *Citec Journal*, Vol 2, No 1, Hal 77.
- Iswandani, W. (2015). Gambaran Pengetahuan Anak Usia 7 Sampai dengan 12 Tahun Tentang Oral Hygiene Berdasarkan Karakteristik di SDN Jalan Anyar Kota Bandung. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Malik, Isnaniah. 2008. Kesehatan Gigi dan Mulut. Makalah Kedokteran Gigi Universitas Padjajaran Bandung.
- Milgram, P., Takemura, H., Utsumi, A., Kishino, F. (2016). Augmented reality: a class of displays on the reality-virtuality continuum. *SPIE proceedings: telemanipulator and telepresence technologies*. Boston, MA.
- Narayanan, Chari, V., Singh, & J.M. (2008). Augmented Reality using Over Segmentation. International Institute of Information technology, Center for Visual Information Technology.
- P, S., Nugroho, H., Jatmiko, A., & Agung, A. (2013). Rugen The Wigoon Materpiece pada Platform Android dengan Menggunakan Unity. Skripsi, Universitas Bina Nusantara, Teknik Informatika, Jakarta Barat
- R, Yulianti. P. (2014). Hubungan Antara Pengetahuan Orangtua Tentang Kesehatan Gigi dan Mulut dengan Kejadian Karies Gigi Pada Anak di SDN V Jaten Karanganyar. *Jurnal UMS*, hal. 25-34
- Raymond, M., (2015), Sistem Informasi Manajemen: Studi Berbasis Komputer, Edisi Indonesia, Jilid II, Prenhallindo, Jakarta.
- Rochmah, S. N., Widayati, S., Miah, M., (2009). Biologi: SMA dan MA Kelas XI, Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta
- Salawati, T. & Nuke, D. I. (2015). Tahap analisis untuk pengembangan "ASETARO" komik pendidikan kesehatan untuk anak tentang bahaya merokok. The 2nd University Research Coloquium. ISSN 2407-9189. Semarang: Universitas Muhammadiyah Semarang.

- Saputri, D. S. C. (2017). Penggunaan Augmented Reality untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata dan Hasil Belajar. *JUTISI Vol.6 No.1*, April 2017, 6,1357–1366.
- Sartika, Y., Tambunan, T., & Adolf, P. (2016). Aplikasi Pembelajaran Tata Surya untuk IPA Kelas 6 Sekolah Dasar Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. Universitas Telkom, Program Studi D3 Manajemen Informatika
- Uijtdewiligen, F. (2010). A Framework for Context-Aware Applications Using Augmented Reality. University of Twente, Faculty of EEMCS.
- Vania & Finta. (2018). Suara.com. 93 Persen Anak di Indonesia Alami Gigi Berlubang. Diakses pada [9 Januari 2021].
<https://www.suara.com/health/2018/11/02/142751/duh-93-persen-anak-di-indonesia-alami-gigi-berlubang>
- Wardani, S., & Sari, M. W. (2015). Pemanfaatan Augmented Reality pada Katalog Geometri. Page 402-406.