

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Alat musik tradisional Indonesia memiliki keunikan tersendiri dan menjadi ciri khas budaya Indonesia. Melihat alat musik tradisional Indonesia, dapat dikatakan bahwa Indonesia kaya akan budaya. Jumlah alat musik tradisional Indonesia kurang lebih berjumlah 38 buah. Warga Negara Indonesia harus bangga dengan kekayaan akan ragam budaya. Sebagai orang Indonesia, kita wajib tahu budaya yang ada di Indonesia, contohnya mengenal dan mempelajari alat musik tradisional.

Saat ini alat musik tradisional tidak banyak diminati oleh anak, karena alat musik sudah banyak berkembang. Anak zaman sekarang menganggap alat musik tradisional sudah ketinggalan zaman. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan pengenalan alat musik tradisional sejak dini, baik di lingkungan keluarga maupun di lingkungan pendidikan. Rini Oktafiani meneliti penggunaan media pembelajaran berupa audio visual terhadap pengenalan alat musik tradisional untuk anak kelas 2 Sekolah Dasar (SD) (Oktafiani, 2014). Hasilnya, dengan media audio visual, anak dapat lebih aktif dan cepat memahami alat musik tradisional.

Dalam dunia pendidikan, aplikasi pembelajaran pada android sangat menguntungkan karena dapat diakses kapan saja dan dimana saja tanpa ada batasan untuk mengakses. Mendapatkan informasi pendidikan merupakan faktor yang sangat penting. Termasuk pengenalan belajar alat musik tradisional Indonesia. Alat musik tradisional Indonesia memiliki jenis, bentuk dan jumlah yang berbeda di setiap provinsi. Untuk mengenalkan alat musik tradisional terutama kepada anak usia 6-12 tahun yang kurang mengenal alat musik tradisional Indonesia perlu metode atau strategi khusus. Aplikasi berbasis android dapat digunakan untuk membantu pembelajaran. Aplikasi Android merupakan salah satu teknologi yang saat ini banyak digunakan untuk mempermudah masyarakat dalam beberapa bidang kehidupan seperti jejaring sosial, hiburan dan Pendidikan.

Penggunaan media apapun yang dapat membantu pembelajaran sangat sejalan dengan pandangan Islam mengingat tingginya derajat orang berilmu. Di dalam Al-Qur'an ada begitu banyak perintah, pernyataan, dan saran untuk berilmu. Salah satunya terdapat dalam Al-Qur'an surat Al mujadalah ayat 11:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِذَا قِيلَ لَكُمْ تَفَسَّحُوا فِي الْمَجَالِسِ فَافْسَحُوا يَفْسَحِ اللَّهُ لَكُمْ
وَإِذَا قِيلَ انشُرُوا فَانشُرُوا يَرْفَعِ اللَّهُ الَّذِينَ آمَنُوا مِنْكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ
وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

Artinya: *Wahai orang-orang yang beriman, apabila dikatakan kepadamu “Berilah kelapangan di dalam majelis-majelis,” lapangkanlah, niscaya Allah akan memberi kelapangan untukmu. Apabila dikatakan, “Berdirilah,” (kamu) berdirilah. Allah niscaya akan mengangkat orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat. Allah Mahateliti terhadap apa yang kamu kerjakan.*

Teknologi sangat berpengaruh pada pendidikan, selain membantu siswa dalam hal pembelajaran juga mempengaruhi guru terutama dalam hal pemanfaatan fasilitas untuk memperkaya kemampuan mengajarnya (Haris Budiman, 2017).

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi pembelajaran pengenalan alat musik tradisional Indonesia berbasis Android yang dapat digunakan sebagai alat bantu guru dalam menyampaikan tentang informasi alat musik tradisional.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan, berikut rumusan masalah dalam penelitian ini:

1. Bagaimana membangun aplikasi pembelajaran pengenalan alat musik tradisional berbasis Android untuk anak usia 6-12 tahun?
2. Bagaimana kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang dibuat?
3. Bagaimana tinjauan Islam mengenai aplikasi pembelajaran pengenalan alat musik tradisional Indonesia berbasis Android?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan sebuah aplikasi pembelajaran alat musik tradisional berbasis Android untuk anak usia 6 – 12 tahun.
2. Mengetahui kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang dibuat.
3. Mengetahui tinjauan Islam mengenai aplikasi pembelajaran pengenalan alat musik tradisional Indonesia berbasis Android.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Membuat aplikasi yang komunikatif untuk anak anak.
2. Membuat pembelajaran pengenalan alat musik tradisional lebih menarik dan menyenangkan.
3. Membantu dan memperluas media pembelajaran alat musik tradisional.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah:

1. Aplikasi hanya dapat dijalankan di perangkat Android.
2. Sasaran pengguna aplikasi adalah tingkat pemula khususnya anak-anak usia 6 – 12 tahun.
3. Penelitian ini menampilkan pembelajaran alat musik tradisional yang menarik dalam gambar dua dimensi dan suara.
4. Aplikasi dibuat dengan Unity.