

DAFTAR PUSTAKA

Amalia Zulfa Ayufara (2019) IMPLEMENTASI MEDIA APLIKASI KAMUS BERBASIS ANDROID DALAM MENINGKATKAN HAFALAN KOSAKATA BAHASA ARAB DI MA HIDAYATUL ATHFAL BANYURIP ALIT *PEKALONGAN SKRIPSI Diajukan untuk Memenuhi Tugas dan Melengkapi Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Oleh : AMALIA ZULFA AYUFARA NIM. 2022114003.*

Arifin, M.A. and Sukandar, S. (2021) “Pentingnya Bahasa Arab Bagi Umat Islam Di Pedesaan,” *Al’Adalah*, 24(1), pp. 11–17. Available at: <https://doi.org/10.35719/aladalah.v24i1.44>.

Classroom, G. (2021) “Physics and Science Education Journal (PSEJ) ANALISIS PENGGUNAAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM PROSES Universitas Islam Negeri Raden Intan , Lampung , Indonesia Abstract : This study aims to analyze the use of information technology in the online physics le,” 1.

Dirjen, S.K. *et al.* (2018) “Gamifikasi (Gamification) Konsep dan Penerapan,” (*JOINTECS*) *Journal of Information Technology and Computer Science*, 3(1), p. 2022.

Harahap, S.H. (2019) “Analisis Pembelajaran Sistem Akuntansi Menggunakan Draw.Io Sebagai Perancangan Diagram Alir,” *Prosiding Seminar Nasional Multidisiplin Ilmu Universitas Asahan 2018*, (November), pp. 101–103.

Isnaini, N., Maulidya, R. and Nafilah Azmi, I. (2019) “Analisis Pola Ungkapan Dalam Al-Qur’an Serta Contoh Penggunaannya Dalam Kitab Al- ‘Arabiyah Bayna Yadaik Jilid 2,” *P-Issn 2598-0637 E-Issn 2621-5632*, pp. 700–718.

Kemenag (2020) *BERANDA BERITA LAYANAN MIMBAR AGAMA UNIT KERJA OPINI POJOK GUSMEN PROFIL GALERI Nasional Ini Persamaan dan Penyempurnaan Kurikulum PAI dan Bahasa Arab Madrasah*. Available at: <https://kemenag.go.id/read/ini-persamaan-dan-penyempurnaan-kurikulum-pai-dan-bahasa-arab-madrasah-250po>.

Kemenag (2021) *Kemenag: Bahasa Arab Harus Diajarkan dengan Menyenangkan*. Available at: <https://kemenag.go.id/read/kemenag-bahasa-arab-harus-diajarkan-dengan-menyenangkan-oqw2j>.

- Khalwani, A. (2020) “Bajakan , Hukumnya dalam Islam ?”
- Kristianto, B.A. and Raya, U.P. (2021) “APLIKASI AUGMENTED REALITY SEDERHANA BERBASIS MOBILE DENGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY SEDERHANA BERBASIS MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN UNITY Creating a Simple Profile Application Using Android Studio,” (November), pp. 0–8.
- Lutfiyatun, E. (2021) “Gamifikasi Bahasa Arab dengan Model Blended Learning,” *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Ilmiah*, 6(2), pp. 117–128. Available at: <https://doi.org/10.55187/tarjpi.v6i2.4534>.
- Mardliyyah Aisyam (2021) *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB*. Yogyakarta.
- Munip, A. (2020) “Tantangan dan Prospek Studi Bahasa Arab di Indonesia,” *al Mahāra: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 5(2), pp. 303–318. Available at: <https://doi.org/10.14421/almahara.2019.052.08>.
- Nasef, M. (2020) <http://www.ibnukatsironline.com/2015/05/tafsir-surat-yusuf-ayat-1-3.html>, *islami.co*.
- Nurcholis, A. and Hidayatullah, S.I. (2019) “Tantangan Bahasa Arab sebagai Alat Komunikasi di Era Revolusi Industri 4.0 pada Pascasarjana IAIN Tulungagung,” *Arabiyatuna : Jurnal Bahasa Arab*, 3(2), p. 283. Available at: <https://doi.org/10.29240/jba.v3i2.999>.
- Nurhayati, N. *et al.* (2022) “Pelatihan dan Pendampingan Desain dan Produksi Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva for Education bagi Guru Bahasa di Kota Palembang,” *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), pp. 171–180.
- Oktaviani, W. (2018) “Penerapan Model Pembelajaran Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 5 Sd,” *Jurnal Basicedu*, 2(2), pp. 5–10. Available at: <https://doi.org/10.31004/basicedu.v2i2.137>.
- Oleh, D. *et al.* (2019) *A* (A-STAR) (Studi Kasus: MI Al-Khairiyah Pagi) PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA*.
- PILENDIA, D. (2020) “Pemanfaatan Adobe Flash Sebagai Dasar Pengembangan Bahan Ajar Fisika : Studi Literatur,” *Jurnal Tunas Pendidikan*, 2(2), pp. 1–10. Available at: <https://doi.org/10.52060/pgsd.v2i2.255>.

Rahmawati, N.A. and Bachtiar, A.C. (2018) “Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem,” *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1), p. 76. Available at: <https://doi.org/10.22146/bip.28943>.

Rizal Ahmad (2017) *APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB BAGI MAHASISWA*.

Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ, M. and Suwita, J. (2020) “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang,” *Ipsikom*, 8(1), pp. 1–19.

Sudan, N. (2020) *Definisi Bahasa Arab*. Available at: <https://pcinusudan.com/2020/02/definisi-bahasa-arab/>.

Supardi, R. (2017) “Pembuatan Game Balap Kelinci Dengan Unity Berbasis Android,” *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(1), p. 10.

Syah, I.J. (2019) “Pembelajaran Bahasa Arab Sebagai Bahasa Asing Terhadap Anak Usia Dini,” *JCE (Journal of Childhood Education)*, 2(1). Available at: <https://doi.org/10.30736/jce.v1i2.14>.

Tafsirweb (2022) *No Title*. Available at: <https://tafsirweb.com/650-surat-al-baqarah-ayat-168.html>.

USMAN, U. (2019) “MAKNA UNGKAPAN BAHASA MAKASSAR PADA PROSESI PERKAWINAN MASYARAKAT DESA SAMANGKI KECAMATAN SIMBANG KABUPATEN MAROS,” *Ayaa*, 8(5), p. 55.

Yohanna Deby (2018) *PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DAN BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK USIA DINI (5-12 TAHUN) BERBASIS ANDROID LAPORAN TUGAS AKHIR DEBBY YOHANNA 152406100 PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS SUMATERA UTARA MEDAN 2018 UNIVERSITAS SUMATERA UTARA*.

Yoko, P., Adwiya, R. and Nugraha, W. (2019) “Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn,” *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(3), p. 212. Available at: <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i03.p05>.