

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an, Al-Qur'an dan Terjemahan Al-Muhaimin 2002, Yayasan Penyelenggara Penterjemah Al-Qur'an, Departemen Agama RI, Jakarta.
- Amrulloh, M.F. and Febriansyah, M. (2021) 'APLIKASI PENGENALAN ALAT FIBER OPTIK MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY', *Jurnal SPIRIT*, 31(June), pp. 36–48. Available at: <https://www.medigraphic.com/pdfs/educacion/cem-2017/cem172y.pdf>.
- Anggraini, S.K. *et al.* (2021) 'Keterampilan Menggosok Gigi Pada Ibu Yang Memiliki Anak Di Paud Rembulan Kalilom Timur Kenjeran Surabaya', 1(1), pp. 67–77.
- Anggraini, Y.Y., Nurmantris, D.A. and Satrya, G.B. (2021) 'Implementasi Teknologi Augmented Reality (Ar) Sebagai Media Edukasi Pengenalan Satwa Di Kebun Binatang Bandung Berbasis Marker', 7(3), pp. 402–415.
- Anshori, M. (2019) 'Konsep Dasar Belajar Dan Pembelajaran Dalam Perspektif Al-qur'an', *Dirasah: Jurnal Pemikiran dan Pendidikan Dasar Islam*, 1(1).
- Badri, M., Ikhwan, A. and Putri, R.A. (2022) 'IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA MEDIA PENGENALAN PRODI SISTEM INFORMASI FST UINSU MEDAN', 7(2), pp. 109–121.
- Budiarti, R. (2013) *Kesehatan gigi pada masyarakat muslim*.
- Dimas Setiawan, M Suyanto, H.A.F. (2016) 'Analisa dan Perancangan 3D Candi Cetho Menggunakan Metode Polygonal Modeling', *Ekonomi dan Teknik Informatika*, Vol 5 Nomo.
- Fitriani, L. and Krisnawati, Y. (2019) 'Pengembangan Media Booklet Berbasis Keanekaragaman Jenis Jamur Makroskopis', *BIOEDUSAINS: Jurnal Pendidikan Biologi dan Sains*, 2(2), pp. 143–151. doi:10.31539/bioedusains.v2i2.977.

- Glickman, G.N. and Schweitzer, J.L.. (2013) 'Endodontic Diagnosis', *Published for the Dental Professional Community by the American Association of Endodontists (AAE)*, 112(11), pp. 420–426. doi:10.5005/jp/books/10028_1.
- Al Hasanah, Y. (2021) *Menurut Islam, Setiap Penyakit Pasti Ada Obatnya. Apa Dasarnya?*, Yayasan Al Hasanah Bengkulu. Available at: <https://alhasanah.or.id/artikel/menurut-islam-setiap-penyakit-pasti-ada-obatnya-apa-dasarnya/> (Accessed: 5 July 2022).
- Hidayat, T. (2015) 'Penerapan Teknologi Augmented Reality Sebagai Model Media Edukasi Kesehatan Gigi Bagi Anak', *Creative Information Technology Journal*, 2(1). doi:10.24076/citec.2014v2i1.39.
- Izzati, U.N. (2018) 'Pembuatan Anatomi Gigi Manusia Berbasis 3d Modeling pada PT. Penerbit Erlangga', *KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, 02. Available at: www.optismile.co.za.
- Kartinawanti, A.T. and Khoiruzza Asy'ari, A. (2021) *PENYAKIT PULPA DAN PERAWATAN SALURAN AKAR SATU KALI KUNJUNGAN: LITERATURE REVIEW*, *Jurnal Ilmu Kedokteran Gigi*). Online.
- Kharis, Santosa, P.I. and Winarno, W.Wa. (2019) 'Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS)', *Prosiding SNST ke-10*, pp. 241–245.
- Larasati, N., Kamizar and Usman, M. (2014) 'Distribusi Penyakit Pulpa Berdasarkan Etiologi dan Klasifikasi di RSKGM', *Fkg Universitas Indonesia* [Preprint].
- Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Sevtiana, A. (2020) 'PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA', *Jurnal Digit*, 10(2). doi:10.51920/jd.v10i2.171.
- Nasruddin, Azis, H. and Lantara, D. (2018) 'Pengenalan Jenis Laptop Menggunakan Metode Markerless', *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 3(2).

- Nugroho, A. and Pramono, B.A. (2017) 'APLIKASI MOBILE AUGMENTED REALITY BERBASIS VUFORIA DAN UNITY PADA PENGENALAN OBJEK 3D DENGAN STUDI KASUS GEDUNG M UNIVERSITAS SEMARANG', *Jurnal Transformatika*, 14(2). doi:10.26623/transformatika.v14i2.442.
- Oktaviana, W.R. (2022) *Bacaan Doa Sakit Gigi dan Cara Menjaga Kesehatan Gigi & Mulut Ala Rasulullah, Dream*. Available at: <https://www.dream.co.id/fresh/bacaan-doa-sakit-gigi-dan-cara-menjaga-kesehatan-gigi-mulut-ala-rasulullah-220413w.html> (Accessed: 5 July 2022).
- Pangestu, A.Y. *et al.* (2020) 'Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)', *Matrik: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika, dan Rekayasa Komputer*, 7(1), pp. 37–72. Available at: https://www.researchgate.net/publication/269107473_What_is_governance/link/548173090cf22525dcb61443/download%0Ahttp://www.econ.upf.edu/~reynal/Civil_wars_12December2010.pdf%0Ahttps://think-asia.org/handle/11540/8282%0Ahttps://www.jstor.org/stable/41857625.
- Pito, A.H. (2018) 'Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur'an', *Andragogi: Jurnal Diklat Teknis Pendidikan dan Keagamaan*, 6(2). doi:10.36052/andragogi.v6i2.59.
- Santoso, J.M. and Iskandar, A.R. (2020) 'Rancang Bangun Aplikasi Jurnal dan Absensi Pada Studi Center di Wilayah Cengkareng Barat Berbasis Android', *eJurnal 'Mahasiswa' Informatika dan Telekomunikasi* [Preprint]. Available at: <http://ejournal.akademitelkom.ac.id/emit/index.php/eMit/article/view/39>.
- Saputra, A.W., Susano, A. and Astuti, P. (2018) 'RANCANG BANGUN APLIKASI EDUKASI HARDWARE KOMPUTER BERBASIS TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN ANDROID', *Faktor Exacta*, 11(4), p. 310. doi:10.30998/faktorexacta.v11i4.3100.
- Saputra, G.E. (2020) 'Analisa dan Perancangan Markerless Augmented Reality

- Application Rumah Adat Minangkabau dengan Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Android’, *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3), pp. 443–454. doi:10.32409/jikstik.19.3.70.
- Solichin (2021) ‘Pengembangan dan Pengujian Aplikasi Pemesanan Makanan berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall solichin’, *JCSE Journal of Computer Science an Engineering*, 2(1).
- Suciliyana, Y. and Rahman, L.O.A. (2020) ‘AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PENDIDIKAN KESEHATAN UNTUK ANAK USIA SEKOLAH’, *Jurnal Surya Muda*, 2(1), pp. 39–53. doi:10.38102/jsm.v2i1.51.
- Susanti, E. and Nurnawati, E.K. (2022) ‘PEMANFAATAN APLIKASI DESAIN CANVA UNTUK VISUALISASI KONSEP DATA DALAM MENAMPILKAN HASIL TRI DHARMA PERGURUAN TINGGI’, 3(2), pp. 40–50.
- Zainuri, A. (2018) ‘Media Pembelajaran dalam Pandangan Islam’, *Medina-Te : Jurnal Studi Islam*, 14(1). doi:10.19109/medinate.v14i1.2351.
- Zebua, T., Nadeak, B. and Sinaga, S.B. (2020) ‘Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D’, *Jurnal ABDIMAS Budi Darma*, 1(1).