

## ABSTRAK

Nama : Caesar Apridarkar  
Program Studi : S-1 Teknik Informatika  
Judul : Aplikasi Pengenalan dan Pembelajaran Sistem Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality berbasis Android

Sistem tata surya merupakan mata pelajaran dalam ilmu pengetahuan alam yang wajib dipelajari oleh seluruh siswa dari sekolah dasar hingga sekolah menengah akhir. Pelajaran Sistem Tata Surya biasa dilakukan oleh para guru hanya dengan lisan dan praktikum dengan melihat planet-planet di Museum pembelajaran, dengan kondisi pandemi seperti ini para pelajar tidak dapat melakukan kunjungan ke tempat-tempat seperti itu dan juga tidak semua daerah para pelajar memiliki museum pembelajaran, Aplikasi GALAXAR berbasis android, dengan menggunakan Bahasa pemrograman C#, dengan *software* Unity dan *software* Blender sebagai pembuatan objek 3D. Metodologi penelitian yang digunakan adalah *throwaway prototyping*. Pada penelitian ini pengujian dilakukan menggunakan metode SUS (*System Usability Scale*). Hasil pengujian yang didapatkan dari para siswa adalah 80 dari 100, dan skor yang didapatkan dari para masyarakat umum 70 dari 100 dengan begitu, sistem dinyatakan *acceptable* dan termasuk dalam *grade B* dengan rating *good*, hal ini menunjukkan bahwa sistem aplikasi GALAXAR sudah dikategorikan memenuhi apa yang dibutuhkan oleh pengguna dan dapat untuk digunakan

**Keyword:** GALAXAR, Sistem Tata Surya, *System Usability Scale*, *Throwaway Prototyping*