



**APLIKASI EDUKASI PENGENALAN SEL PUNCA MENGGUNAKAN  
TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* (AR) BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

**IDHAM MANSYAH AWWALU**

**140 2017 067**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS YARSI**

**JAKARTA**

**AGUSTUS, 2021**