



**PENGEMBANGAN APLIKASI BAHASA ARAB ALFAZH DENGAN
DESAIN ISOMETRIK MELALUI PENDEKATAN GAMIFIKASI
BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI

RAIHAN RAMADHAN YUSUF

140 2017 121

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS YARSI

JAKARTA

AGUSTUS, 2021